

NÁVODY NA PŘILOŽENÉ HRY

HAM HAM

Počet hráčů: 2-4

Pomůcky: Hrací kostka, ploché figurky 4 barev či druhů (možno i knoflíky, mince, apod.)

Návod: Hráči obsadí „domečky“ své barvy, hází třikrát kostkou, nasazují na šestku nebo jedničku a pohybují se libovolně po hrací ploše tak, aby „snědli“ (vyhodili) co nejvíce protihráčů. Vyhozené figurky si staví na sebe do komínku a pohybují se se všemi, dokud je nedovezou na políčko označené jejich barvou. Teprve pak si je mohou dát do „mrazáku“. Na takto barevně označeném políčku také nemohou být vyhozeni. Vyhrává ten, kdo získá nejvíce figurek do mrazáku.

Obměny: Hru lze, stejně jako většinu ostatní v tomto seznamu, v případě většího kolektivu hrát i ve skupinkách. Pravidla je možné upravit dle věku a možností (např. nasazovat hned, vyměňovat figurky z mrazáku mezi jednotlivými hráči, apod.)

Tip: Hra je v černobílé verzi proto, aby ji bylo možné vybarvit podle své fantazie a užít si tak víc legrace.

LODĚ S KOSTKOU

Počet hráčů: 2-neomezeně (i ve skupinách)

Pomůcky: Hrací plán (pro každého hráče či skupinu 1), psací potřeba, hrací kostka

Návod: Hráči na střídačku hází kostkou a podle čísel, které jim padnou si malují lodě na svůj hrací plán. Když např. hodí 3, namalují si loď do políčka číslo tři, když 5 tak do políčka pět a tak dále (pokud hodí stejné číslo znovu logicky mají smůlu a jejich tah propadá). Vyhrává ten, který jako první namaluje všechny lodě.

Obměny: Lodě lze pro ukrácení hry malovat „v celku“ (stačí jednou hodit dané číslo a hráč nakreslí celou loď), nebo naopak postupně, aby hra byla delší. V druhém případě se každá loď skládá ze 4 částí (paluba, okna, komín, kabina), takže je třeba aby hráč stejné číslo hodil čtyřikrát. Pak teprve je loď v daném políčku hotová.

Hra může mít i druhé kolo a to takové, že hráči poté, co si lodě výše popsáním způsobem namalují, zahájí námořní bitvu, v níž po sobě házením kostkou „střílí“ a snaží se potopit lodě soupeři (toho si mohou při počtu hráčů větším než dva vybrat, ale vždy dříve, než vypálí ránu/hodí kostkou). Opět můžeme hrát jednodušší a kratší verzi, kdy stačí loď zasáhnout jednou, nebo delší, kdy je třeba postupně „odstřelit“ všechny 4 její výše vyjmenované části (palubu, okna, komín, kabinu), aby se dala brát jako potopená. Vyhrává ten, kdo první potopí všechny lodě. Hráči si zasažené lodě, nebo jejich části, škrtají.

Tip: Opět je hra černobílá, aby ji bylo možné před hraním, či po něm, vybarvit.

NA STOPY

Počet hráčů: 1-neomezeně (i ve skupinách)

Pomůcky: Vytisknuté listy s otisky rukou a nohou, nůžky, papírová lepicí páska, stopky

Návod: Nejprve vytiskneme/nakopírujeme a rozstříháme listy s otisky nohou a rukou (počet dle samostatného listu s návodem na rozmístění nebo dle potřeby). Poté je podle návodu přilepíme papírovou lepicí páskou k podlaze (pevně, abychom na nich neuklouzli, ale tak, aby bylo po ukončení hry možné pásku odstranit beze zbytku!) a vytvoříme tak jakýsi „chodník“. Úkolem hráčů je přeskákat tento „chodník“ (např. jako u panáka) tak, aby se dotkli listů pouze tou končetinou, jejíž stopa je na

nich vyznačená. Během jejich pokusů se jim měří čas stopkami. Jakmile se hráči spletou, zaváhají, spadnou, nebo se dotknou země či listů čímkoliv jiným, než je předepsáno, jejich pokus je neúspěšný, měření se ruší a hraje další hráč. Teprve když hráč dojde na konec „chodníku“ bez chyby, počítá se mu měřený čas. Vyhrává nejrychlejší hráč (popřípadě družstvo, kterému se časy sčítají).

Obměny: Hru je možné hrát nejen na čas, ale například i na počet pokusů (kolikrát musí hráč hrát, než dojde na konec bez jediné chyby). Možno je, zvláště u mladších dětí, hrát i na počet chyb (v takovém případě hrají hráči dál i když udělali chybu a tyto chyby se nakonec počítají jako trestné body, nebo vteřiny navíc). Další obměnou může být skákání vzad, nebo tam i zpět. Možné je hrát hru i se zavázanýma očima, kdy hráč samozřejmě neskáče, jen klade ruce a nohy před sebe a jiný hráč (družstvo) mu radí, co má kam dát. V návodu jsou připravené dva „chodníky“ pro dvě kola hry, ale je samozřejmě možné vymyslet i nějaké vlastní kombinace dle fantazie. S nejmladšími dětmi je možné hrát i tak, že nerozlišujeme levou a pravou stopu, ale pouze ruce a nohy.

Tip: Hru je možné hrát i venku na betonu, nebo asfaltu a to tak, že se stopy podle návodu nakreslí křídou, nikoliv nalepí vytištěné. Také je možné tuto hru hrát v podobě pro jednoho hráče a to tak, že si sám počítá nejlepší čas, nebo skáče jen tak pro radost (případně je možné hrát s někým dalším „online“, kdy každý hraje sám doma a pak sdílí své úspěchy přes internet nebo mobilní telefon).

TETRIS NA PAPIŘE

Počet hráčů: 1-neomezeně

Pomůcky: Vytištěná čtverečková síť (pro každého hráče), vytištěné/nakopírované jednotlivé kostičky v dostatečném počtu, krabice/košík/klobouk/apod. na losování

Návod: Hráči si postupně tahají jednotlivé kostičky a snaží se je v předem určeném čase (např. počítáním do deseti, nebo pomocí hodinek) umístit na svůj hrací plán jako při klasické hře Tetris. Kostičku je možné otáčet dokola, ale nikdy ne naruby (potištěnou stranou dolů). Úkolem hráčů je utvořit z kostiček jednolitou řadu bez děr a mezer. Hra pro hráče končí, jakmile se některá z kostiček dotkne jeho poslední nejvyšší řady. Následně se počítá, kolik celých řad se mu podařilo utvořit. Vyhrává hráč, který má ve chvíli, kdy už nemůže hrát dál, nejvyšší počet celých řad.

Obměny: Možné je hrát hru i tak, že vyhrává ten, komu se podaří hrát nejdéle. Verze pro jednoho hráče opět umožňuje i online hraní s někým dalším, nebo jen tak pro radost a osobní rekord. Hru je možné hrát i s přidanou pohybovou složkou (např. ve větší místnosti, nebo venku) a to tak, že hráči musí pro kostičky běhat na určitou vzdálenost, popřípadě se k nim dostat jinak (doskákat po jedné noze či snožmo, kachním pochodem, po čtyřech, plazením, apod.).

Tip: Hra je opět černobílá pro lepší vytištění a možnost vyzdobit si ji dle fantazie.

ZBAV SE JICH

Počet hráčů: 1-neomezeně

Pomůcky: Vytištěné hrací plány, hrací kostka, ploché figurky (knoflíky, mince, apod.)

Návod: Hráči na střídačku hází kostkou a snaží se zakrýt figurkami políčka s příslušnými čísly, která mu padnou (hodí např. 2=zakryje dvojku atd). Vyhrává ten, kdo to zvládne jako první.

Obměny: Hru lze pro prodloužení a ztížení hrát i na různý počet hození čísla (např. tak, že políčko je možné zakrýt až poté, co hráč hodí stejné číslo podruhé za sebou, nebo ho musí hodit celkem třikrát, nebo čísla házet v určitém pořadí apod.). Verze pro jednoho hráče se opět dá aplikovat online, nebo na čas měřený stopkami a tím pádem na osobní rekord.

Tip: Před, nebo po dohrání je možné si plán zdobený mandalami vyzdobit dle své fantazie.

OVOCNÝ TWISTER

Počet hráčů: 2-neomezeně

Pomůcky: Vytištěné/nakopírované kruhy s ovocem (8 od každého), Vytištěné kostky, lepidlo, lepicí páska, nůžky, papírová lepicí páska

Návod: Vytištěné kruhy s ovocem připevníme k podlaze papírovou lepicí páskou a to ve čtyřech řadách vedle sebe (vždy jednu řadu od jednoho ovoce). Na kratší strany vzniklého hracího pole se postaví vždy dva hráči a další hráč/rozhodčí pro ně na střídačku hází dvěma vyrobenými kostkami (vystřihnout, podlepit, slepit lepidlem a páskou). Jedna určuje ovoce, na nějž je třeba se přesunout (mrak=nechat ve vzduchu, slunce=prémie, takže si může hráč ovoce vybrat), druhá část těla, která tak učiní (noha=chodidlo, koleno=koleno a samozřejmě ruší předešlý pokyn týkající se nohy). Podle toho, co na kostkách padne, hráči postupují vpřed a to tak, že vždy mohou o jednu řadu vpřed, pokud je to možné (první hod=první řada, druhý hod=druhá řada, atd). Vyhrává ten, který se první dotkne poslední řady (první řady protihráče), nebo poslední vydrží stát, když druhý spadne.

Obměny: Hru mohou hrát najednou jen dva hráči (plus jeden, který hází). Ale postupně se může vystřídat více dvojic, klidně i patřících do dvou družstev a počítat si body. Teoreticky by šla hra hrát i online, ale pak se hráči vyhnou legračnímu přelézání uprostřed pole.

Tip: Hru si je opět možné vybarvit podle svého, ale ovoce na kostce musí odpovídat tomu na hracím poli.

VYTVOŘ UMĚLECKÉ DÍLO

Počet hráčů: 1-neomezeně

Pomůcky: Vytištěné hrací kostky, nůžky, lepidlo, lepicí páska, fixy/pastelky, čisté papíry

Návod: Nejprve si pomocí nůžek, lepidla a izolepy vyrobíme kostky, pak hráči střídavě hází všemi třemi kostkami a to tolikrát, kolikrát si předem určí. Podle toho zjistí, kolik, jakých a jak barevných prvků má jejich umělecké dílo obsahovat (můžou si je zapisovat bokem na papír). Pak si určí časový úsek na práci a pustí se do vytváření svého uměleckého díla. Vyhrává ten, kdo vytvoří nejkrásnější, nejnápaditější, nebo třeba nejoriginálnější dílo.

Obměny: Tuto hru lze hrát i bez vítěze, jen na ukrácení času. Nad výslednými obrázky lze také různě diskutovat, vyprávět podle nich příběhy, nebo si je různě vyměňovat mezi sebou a pak např. hádat, co na nich je. Jeden hráč si může tímto způsobem jen kreslit zajímavé obrázky, nebo měřit síly s někým dalším online. Dá se také určit nějaké jednotící téma, např. že půjde o obrázky s tématem „prázdniny“, „škola“, „zvířata“, „filmy“ apod, podle kterého pak musí hráči postupovat. Možné je hrát i na čas a vyhrává ten, kdo první nakreslí něco smysluplné apod. Možností je mnoho.

Tip: V případě potřeby je možné kostku s barvami vynechat-např. kvůli nedostatku barev, nebo naopak kvůli podnícení fantazie.

HRY S KOSTKAMI

1) Namaluj zvíře

Počet hráčů: 1-neomezeně

Pomůcky: Vytištěná hrací kostka, nůžky, lepidlo, lepicí páska, fixy/pastelky, čisté papíry

Návod: Nejprve si pomocí nůžek, lepidla a izolepy vyrobíme kostku s částmi těla zvířete. Pak s ní každý hráč postupně hází tak dlouho, dokud se mu nepodaří podle ní namalovat na papír celé zvíře (pokud něco hodí dvakrát, má smůlu). Vyhrává ten hráč, který to stihne jako první.

Obměny: Všichni hráči mohou kreslit stejné zvíře, nebo si každý může vybrat jiné. V dalším kole si mohou zvířata různě vyměňovat, vyprávět podle nich příběhy, hádat o jaká zvířata jde apod. (viz. minulá hra). I zde je možné hru ztížit a prodloužit tím, že se hráči předem dohodnou, že musí určitou část zvířete hodit vícekrát, nebo v různých kombinacích, aby ji bylo možné nakreslit. Jeden hráč může hrát na čas, a to buď online, nebo jen tak pro sebe.

Tip: Následně si hráči mohou nakreslená zvířata domalovat a dotvořit k nim zbytek obrázku.

2)Hry s písmenky/úkoly

Počet hráčů: 2-neomezeně

Pomůcky: Vytištěná hrací kostka

Návod: Nejprve si pomocí nůžek, lepidla a izolepy vyrobíme kostku s písmenky a kostku s úkoly. Následně hráči na střídačku hází buď jednou, nebo druhou, nebo oběma (dle dohody) a vymýšlí různé úkoly podle návodu. Dále je možné tyto kostky využít u mnoha různých již existujících her jako pomůcku (Např. Slovní fotbal, Velký Mogul, Slovní kulomet, apod).

Obměny: Kostky je možné využít i při různých deskových hrách, nebo pohybových aktivitách venku, kdy je třeba vymýšlet nějaké úkoly.

Tip: List s prázdnými kostkami lze využít dle své fantazie (např. pro další písmena, úkoly, části různých věcí na kreslení apod.)

NÁVODY NA PŘILOŽENÉ VÝROBKY

DEŠTNÍK

Pomůcky: Vytištěný deštník, pastelky/fixy

Postup: Deštník i kapky pečlivě vybarvíme a do jednotlivých oddílů deštníku nakreslíme jarní obrázky.

Využití: Výzdoba interiéru (např. nástěnky, nebo dveří u lednice)

JARNÍ KYTICE

Pomůcky: Vytištěné šablony, pastelky/fixy/vodovky/tempery, nůžky, papír

Postup: Šablony vybarvíme, vystříhneme a přilepíme na papír koláž (složíme a domalujeme kytici).

Využití: Výzdoba interiéru (např. nástěnky, nebo dveří u lednice)

JARNÍ ZAJÍČEK

Pomůcky: Vytištěný zajíc, papír/čtvrťka/karton na podlepení, nůžky, pastelky/fixy, izolepa, špejle

Postup: Zajíce vybarvíme, podlepíme, vystříhneme, sestavíme a přilepíme izolepou na špejli.

Využití: Jarní nebo velikonoční zápich, např. do květináče

JARNÍ ZÁVĚS

Pomůcky: Vytištěné šablony, papír/čtvrťka/karton na podlepení, nůžky, pastelky/fixy, šňůrka, izolepa

Postup: Šablony vybarvíme, podlepíme, vystříhneme, sestavíme a přilepíme izolepou na šňůrku.

Využití: Dekorace okna, dveří, nebo jen tak zavěšení do prostoru

VRSTVENÝ MOTÝL

Pomůcky: Vytištěné šablony, papír/čtvrťka/karton na podlepení, nůžky, pastelky/fixy, izolepa, špejle, (tavná pistol, magnet)

Postup: Motýly vybarvíme, podlepíme, vystříhneme, sestavíme na sebe a přilepíme izolepou na špejli, nebo tavnou pistolí či lepidlem na magnet

Využití: Dekorační zápich, nebo např. magnet na lednici.